Studie

|  |  |
| --- | --- |
| **Status** | Abgeschlossen |
| **Projektname** | MonkeyGames |
| **Projektleiter** | Rafaa El Sherkasi |
| **Auftraggeber** | Miriam Schluep |
| **Autoren** | Aleksandar Milankovic, Arianit Selimi, Hamza Abdulahi, Rafaa El Sherkasi |
| **Verteiler** | Arianit Selimi |

**Änderungskontrolle, Prüfung, Genehmigung**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version | Datum | Beschreibung, Bemerkung | Name oder Rolle |
| 1.0 | 02.12.2022 |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Definitionen und Abkürzungen**

|  |  |
| --- | --- |
| Begriff / Abkürzung | Bedeutung |
|  |  |

**Referenzen**

|  |  |
| --- | --- |
| Referenz | Titel, Quelle |
| [1] |  |
| [2] |  |
| [3] |  |

Inhaltsverzeichnis

[1 Situationsanalyse 3](#_Toc120916605)

[1.1 Ausgangslage 3](#_Toc120916606)

[1.2 Stärken 3](#_Toc120916607)

[1.3 Schwächen 3](#_Toc120916608)

[2 Ziele 3](#_Toc120916609)

[2.1 Rahmenbedingungen 3](#_Toc120916610)

[2.2 Abgrenzung 3](#_Toc120916611)

[3 Liste der Stakeholder 4](#_Toc120916612)

[4 Anforderungen 4](#_Toc120916613)

[5 Lösungsvarianten 4](#_Toc120916614)

[5.1 Variantenübersicht 4](#_Toc120916615)

[5.2 Beschreibung der Varianten 4](#_Toc120916616)

[6 Bewertung der Varianten (Tabelle) 4](#_Toc120916617)

[7 Lösungsbeschreibung 5](#_Toc120916618)

[8 Projektplanung 6](#_Toc120916619)

[9 Empfehlung 8](#_Toc120916620)

[10 Projektfreigabe 8](#_Toc120916621)

**Abbildungsverzeichnis**

# Situationsanalyse

## Ausgangslage

Heutzutage gibt es online unzählige Seiten mit Minispielen. Viele dieser Seiten haben auch gleiche Spiele, welche nicht von ihnen selber programmiert wurden. Es hat tausende Spiele auf diesen Seiten und all diese Spiele sind in Kategorien geordnet. Man kann auch direkt nach dem Namen eines Spiels suchen mit Hilfe einer Suchfunktion auf der Seite.

## Stärken

All diese Seiten haben sehr viele Spiele und ganz wichtig ist man kann sich auf der Seite nicht verlieren. Zu all diesen Spielen hat es auch eine Beschreibung, worin steht wie man es spielt und was das Ziel ist. Eine weitere Stärke ist die Suchfunktion und dass alles schön geordnet ist. Somit kann man schnell das finden was einem gefällt.

## Schwächen

|  |  |
| --- | --- |
| S1 | Ein grosser Kritikpunkt bei solchen Seiten ist das Design. Viele dieser Seiten sehen optisch einfach nicht gut aus. Die Schriftfarben und das ganze Farbkonzept sind nicht sehr schön. Das wollen wir bei unserer Seite ändern. |
| S2 | Die Beschreibungen der Spiele sind meistens ungenau. Man liest die Beschreibung und weiss immer noch nicht, wie man das Spiel spielt. |

# Ziele

Ein Konzept schreiben, indem das ganze System dargestellt wird. Das sollte bis am 07.04.2023 fertig sein.

Die Realisierung muss am 26.04.2022 fertig sein. Dann muss die Website funktionsfähig hochgeladen sein. Alle Spiele müssen verlinkt sein.

Den Schlussbericht wird am 27.04.2022 fertig sein. Im Schlussbericht werden alle unsere gesammelten Erfahrungen notiert.

Das Konzept kann viel Zeit kosten und es können Probleme auftauchen, die die Realisierung schwerer machen.

In der Realisierung können Fehler passieren, die viel Zeit kosten.

Im Schlussbericht können uns Verbesserungsmöglichkeiten auftauchen, die dann zu spät sind

## Rahmenbedingungen

Initialisierung bis am 02.12.2022

Konzept bis am 07.04.2023

Realisierung vom 24.04.2023 bis am 26.04.2023

Schlussbericht bis am 27.04.2023

Präsentation am 28.04.2023

## Abgrenzung

Unser Projekt soll eine Website sein, in der schon bestehende spiele verlinkt sind. Es werden keine neuen Spiele programmiert. Die Spiele sollten alle mit JavaScript programmiert sein.

# Liste der Stakeholder

Kunden: Schüler, andere

Ämter: Schulleiter, Lehrer,

Geschäftsleitung: Auftraggeber

# Anforderungen

**A1** Das Konzept soll verständlich und übersichtlich sein. Man soll es ohne Schwierigkeiten durchgehen können.

**A2** Die Realisierung des Konzeptes soll einwandfrei funktionieren. Alle Funktionen die im Konzept genannt sollen implementiert sein.

**A3** Der Schlussbericht. Am Ende soll der Schlussbericht übersichtlich sein. So damit wir über unser Projekt reflektieren können und über alle positiven und negativen nachdenken können.

.

# Lösungsvarianten

## Variantenübersicht

**Variante 1** Die Website mit Templates erstellen, um Zeit zu sparen.

**Variante 2** Die Website nicht nur mit eigenen Spielen, sondern auch mit Spielen aus dem Internet, damit die Website voller ist.

**Variante 3** Anstatt das jeder einzeln an etwas arbeitet, arbeiten alle gleichzeitig an einer Sache

## Beschreibung der Varianten

**Variante 1** Anstatt die Website von Grund auf aufzubauen, könnten wir vorgefertigte Websites benutzen, um Zeit zu sparen.

**Variante 2** Wir wollen hauptsächlich selbst programmierte Spiele hinzufügen. Jedoch könnten wir auch noch Spiele aus dem Internet hinzufügen, um die Spielebibliothek zu erweitern.

**Variante 3** Im Moment arbeitet jeder an einer Sache, z.B. jemand an dem HTML für die Website, der andere an dem CSS und die restlichen an den Spielen. Wir könnten es so machen, dass alle 4 am HTML arbeiten, wenn es dann fertig ist, zum CSS wechseln. So könnte man eine Aufgabe schneller erledigen.

# Bewertung der Varianten (Tabelle)

|  |  |
| --- | --- |
| **VARIANTEN** | **KRITERIEN** |
| **Variante 2** Wir wollen hauptsächlich selbst programmierte Spiele hinzufügen. Jedoch könnten wir auch noch Spiele aus dem Internet hinzufügen, um die Spielebibliothek zu erweitern. | Zeitersparend, Flexibilität, mehr Inhalt  Gewicht: 1 Platz |
| **Variante 1** Anstatt die Website von Grund auf aufzubauen, könnten wir vorgefertigte Websites benutzen, um Zeit zu sparen. | Zeitersparend, professionell, fehlerlos, Design  Gewicht: 2 Platz |
| **Variante 3** Im Moment arbeitet jeder an einer Sache, z.B. jemand an dem HTML für die Website, der andere an dem CSS und die restlichen an den Spielen. Wir könnten es so machen, dass alle 4 am HTML arbeiten, wenn es dann fertig ist, zum CSS wechseln. So könnte man eine Aufgabe schneller erledigen. | Entschlossenheit, Effizienz,  Gewicht: 3 Platz |

# Lösungsbeschreibung

**Variante 1:** Die Hauptwebsite wo die Spiele drauf sind, wird per Template erstellt, so dass, wir nicht viel Aufwand und Zeit für HTML und CSS verschwenden was dazu führt die gesparte Zeit für die Spiele aufzuwenden und somit das Spielgefühl zu verbessern.

**Variante 2:** In dieser Variante werden wir wie in der 1 Variante bei den Spielen an sich Zeitsparen was uns ein sehr grosser Aufwand sparen würde. Wir werden die Klasse nach vorgefertigten Spielen fragen, was die Arbeit massiv erleichtern würde, wenn wir trotzdem nicht genug haben, schauen wir uns im Internet um.

**Variante 3:** Das Fokussierte Arbeiten an einer Sache würde die Arbeit nicht nur vereinfachen, sondern auch vereinfachen, denn 4 Köpfe sind besser als 1.

**Alle 3 Varianten würde alle Anforderungen erfüllen**

# Projektplanung

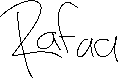
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Zeitplan** | Zeit in Stunden | |  | Z |  | Z |  | Z |  | Z |  | Z |  |  | Z | Z |  | Z |  | Z |  | Z |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Planung** | **Soll-Total** | **7** |  | 1   |  | | --- | |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Ist-Total** | **8** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Initialisierungsantrag | Soll | 3 | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Ist | 3 | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Projektantrag schreiben | Soll | 3 | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Ist | 4 | 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Zeitplan | Soll | 1 | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Ist | 1 | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Soll | 0 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Ist | 0 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Konzept** | **Soll-Total** | **3** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 2 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Ist-Total** | **0** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Konzept erstellen | Soll | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Ist | 0 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Soll | 0 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Ist | 0 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Soll | 0 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Ist | 0 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Soll | 0 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Ist | 0 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 3   |  | | --- | |  | |  |  |  |  |  |  |
| **Realisierung** | **Soll-Total** | **10** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Ist-Total** | **1** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Projekt machen | Soll | 9 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 3 | 3 |  | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Ist | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Projektbericht | Soll | 0 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Ist | 0 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Schlussbericht | Soll | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **1** |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Ist | 0 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Soll | 0 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Ist | 0 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 4   |  | | --- | |  | |  |  |  |  |
| **Präsentation** | **Soll-Total** | **5.5** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Ist-Total** | **0** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Powerpoint erstellen | Soll | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 3 |  |  |  |  |  |
| Ist | 0 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Vortrag üben | Soll | 2 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 2 |  |  |  |  |  |
| Ist | 0 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Präsentation | Soll | 0.5 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 0.5 |  |  |  |  |  |
| Ist | 0 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Soll | 0 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Ist | 0 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Total** | **Soll-Total** | **0** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Ist-Total** | **0** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

# Empfehlung

Ich empfehle ihnen von tiefsten Herzen, diesen Projektantrag zu befürworten, damit wir dieses Projekt schnell und sauber erarbeiten können.

# Projektfreigabe

Hiermit bestätigt der Auftraggeber die Freigabe des Projekts:



­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Der Auftraggeber Der Projektleiter

(Ort, Datum, Unterschrift) (Ort, Datum, Unterschrift)